



2020

Спорт в условиях пандемии COVID-19

Дайджест подготовлен
Департаментом международного
и регионального сотрудничества

Оглавление

Введение	3
1. Вызовы в сфере спорта в связи с пандемией.....	4
2. Пострадавшие виды спорта	9
3. Возобновление проведения значимых спортивных событий	14
4. Финансовая помощь и иные виды поддержки	19
5. Спорт после пандемии	27
6. Киберспорт в условиях пандемии	34
7. Выводы и прогнозы	39

Введение

В современном мире спорт стал неотъемлемой частью международных отношений. Об этом свидетельствует ряд важнейших международных документов: [План действий](#) ЮНЕСКО по укреплению правопорядка в спорте и обеспечению его общедоступности, [Резолюция](#) Совета по правам человека ООН «Поощрение прав человека через спорт и идеалы Олимпийского движения», [Заключительный акт](#) Совещания по безопасности и сотрудничеству в Европе с упоминанием о важнейшей роли спорта в формировании безопасности.

Вспышка коронавируса заставила приостановить проведение мировых спортивных соревнований. В год, когда чемпионат Европы по футболу должен был состояться в 12 европейских странах (июнь – июль), а Олимпийские игры в Токио запланированы на июль – август, спортивный календарь полностью [пересматривается](#). Одни старты отменены, некоторые – перенесены в другие города или откладываются на неопределенный срок, третья – проводятся без зрителей или с ограничением по количеству посетителей.

Пандемия посеяла в мировом спорте настоящую панику. Организаторы соревнований не были готовы брать на себя ответственность и ждали указаний – от национальных властей или от Всемирной организации здравоохранения (ВОЗ).

1. Вызовы в сфере спорта в связи с пандемией

Ограничительные меры в связи с пандемией COVID-19 привели к изменениям в привычной жизнедеятельности, включая спорт и физическую активность.

Массовый спорт оказался наиболее подверженным влиянию COVID-19. Однако пандемия затронула также профессиональный спорт и заинтересованных стейкхолдеров: спортсменов, тренеров, инструкторов, административный персонал (сотрудники спортивных организаций), волонтеров, должностных лиц, задействованных в соревнованиях (судьи, члены делегаций), предприятия, в особенности микро- и малый бизнес (фитнес-клубы, тренажерные залы, розничные торговцы, организаторы мероприятий, маркетинговые агентства, производители спортивной продукции).

Глобальная стоимость индустрии спорта [оценивается](#) в 756 млрд долл. США в годовом выражении. Ориентировочно 270 млрд долл. США (36%) приходится на сектор ритейла, 200 млрд долл. США (26%) – на инфраструктуру, еду, напитки и спортивные ставки, 171 млрд долл. США (23%) – на отрасль профессионального спорта и 115 млрд долл. США (15%) – на сборы клубов и тренажерных залов.

Спорт представляет собой существенный сектор в экономике регионов мира и отдельных стран. Например, в ЕС доля ВВП, связанная со спортом, [составляет](#) 279,7 млрд евро, что эквивалентно 2,12% от общего ВВП ЕС. Количество людей, задействованных в сфере спорта, насчитывает 5,67 млн человек, что соответствует 2,72% занятых в ЕС. Каждый 37-й работник занят в спортивной сфере.

Некоммерческая организация «Европейская платформа по инновациям в области спорта» (European Platform for Sport Innovation, EPSI) [выделяет](#) ряд вызовов, с которыми столкнулась европейская спортивная индустрия и которые характерны для всех регионов мира:

- Спортивные организации потеряли доход, поскольку оказались не способны предоставить гражданам спектр собственных услуг.

При этом, по времени это совпало с периодом, когда начинается сезон для большинства видов спорта: организуется подготовка и проведение соревнований, собираются средства с помощью проведения турниров, организуются различные мероприятия, семинары, тренировочные лагери. Спортивные организации также потеряли существенную часть постоянного дохода, который поступает от различного рода платежей, в том числе от членских взносов, выдачи лицензий, предоставления подписок.

- Спортсмены потеряли целый сезон и, как следствие, определенные финансовые выгоды, а также тренеров и возможность принимать участие в спортивных состязаниях и конкурировать. Для некоторых это означает утрату возможности повысить свой статус и получить финансовые средства из частных и государственных источников (на местном, региональном и национальном уровнях).
- Спортсмены не получали финансовую поддержку (стипендии) в связи с падением доходов спортивных организаций.
- Организации испытывали трудности с финансовыми средствами. У них по-прежнему сохранялись обязательства по фиксированным платежам вне зависимости от потери доходов.
- Обострилась проблема безработицы: увольнения сотрудников, спортсменов, тренеров и других работников, особенно тех, чья заработка плата зависела от вышеупомянутых источников дохода.
- Организации потеряли значительную часть своей неоплачиваемой рабочей силы, поскольку в период пандемии волонтеры обладают ограниченной мобильностью.
- Отрасли, которые прямо или косвенно связаны с индустрией спорта, наблюдают неудачи текущих бизнес-моделей. Как следствие, возникает

необходимость изменения бизнес-стратегий в краткосрочной и долгосрочной перспективе, что затронет большое число рабочих мест, а также предпринимателей.

По [оценкам](#) Aljazeera, составленным на основе данных ESPN, KPMG, The Guardian и Nikkei Asian Review, COVID-19 в наибольшей степени повлияет на основные лиги США и Европы. В США для Главной лиги бейсбола (Major League Baseball, MLB), Высшей лиги футбола (Major League Soccer, MLS), Национальной хоккейной лиги (National Hockey League, NHL), Национальной баскетбольной ассоциации (National Basketball Association, NBA), Национальной футбольной лиги (National Football League, NFL)¹ совокупные потери в доходах составят 5,5 млрд долл. США. Английская премьер-лига недосчитается дохода на сумму 1,35 млрд долл. США; испанская La Liga потеряет 1 млрд долл. США; крикет, регби и футбол в Великобритании потеряют 850 млн долл. США; итальянская Серия А лишится 703 млн долл. США, а французская Лига 1 – 430 млн долл. США. Потери от переноса Олимпийских игр в Токио оцениваются на уровне 6 млрд долл. США.

Значительные потери лиг объясняются падением доходов от продажи прав на трансляцию матчей, коммерческой деятельности и проведения матчей (англ. – matchday). Согласно [данным](#) Statista, потери Английской премьер-лиги за сезон 2019–2020 года в области продажи прав на трансляцию оценивались в сумму около 800 млн евро, в области коммерческой деятельности и проведения матчей – 300 млн евро и 180 млн евро, соответственно. Подобное соотношение характерно и для других лиг: например, оценки падения дохода в отношении испанской La Liga находились на уровне 970 млн евро (трансляции – 600 млн евро, коммерческая деятельность – 200 млн евро, проведение матчей – 170 млн евро).

Прогнозы в отношении отдельных стран также свидетельствуют о значительных

¹ При условии, что NBA и NHL отменят концовку регулярного сезона, а MLB и MLS пропустят 50% сезона.

потерях индустрии спорта в связи с негативным влиянием пандемии COVID-19.

[Оценки](#) компании Emsi (прогноз опубликован 28 мая 2020 года) свидетельствуют о том, что за три месяца, с середины марта по середину июня 2020 года, занятые в области спортивной индустрии в США совокупно потеряли доход на сумму 12,3 млрд долл. США (что составляет 133,4 млн долл. США в день).

Emsi отмечает, что пандемия в США затронула 1,3 млн профессий спортивной индустрии. По возрастному составу наиболее пострадали занятые в возрасте от 25 до 34 лет (около 442 тыс. человек или 23%). Среди наиболее пострадавших профессий – фитнес-тренеры и инструкторы по аэробике (около 370 тыс. человек), тренеры и агенты (около 279 тыс. человек), персонал в сфере развлечений и досуга (около 193 тыс. человек). Падение доходов фитнес-тренеров и инструкторов по аэробике оценивается на уровне 4,1 млрд долл. США, тренеров и агентов – 3,18 млрд долл. США, персонала в сфере развлечений и досуга – 1,14 млрд долл. США. Падение доходов спортсменов и участников спортивных состязаний оценивается в 349 млн долл. США.

Согласно [анализу](#), проведенному американским кабельным спортивным телевизионным каналом ESPN, в 2020 году в США ожидаются потери на уровне 3,25 млрд долл. США в виде расходов фанатов на покупки в сфере профессиональной спортивной индустрии (билеты на мероприятия, товары со спортивной атрибутикой и т.д.), 2,4 млрд долл. США в секторе туризма, связанного с молодежным спортом, 2,2 млрд долл. США в виде потерь национального дохода от телевизионных трансляций, 370 млн долл. США в виде заработных плат персонала стадионов и спортивных комплексов.

Потери фиксируют отдельные спортивные клубы и ассоциации. Абсолютный бойцовский чемпионат (UFC) из-за пандемии [потерял](#) более 100 млн долл. США прибыли. В связи с [отменой](#) Уимблдона местная теннисная ассоциация недосчитается порядка 243 млн долл. США. Председатель совета директоров футбольного клуба «Локомотив» [заявил](#) о потерях клуба в «сотни миллионов рублей».

В связи с падением доходов спортивные организации вынуждены разными способами сокращать свои расходы, что зачастую отражается на положении самих спортсменов. Во время пандемии COVID-19 многим футбольным клубам пришлось сокращать заработные платы игрокам (иногда и тренерскому штабу): в [Атлетико](#) и [Барселоне](#) были вынуждены пойти на снижение заработных плат на 70%, в [Ювентусе](#) снижение выплат игрокам сэкономит около 90 млн евро, а в [Боруссии](#) – позволит сохранить работу 850 штатным и внештатным сотрудникам. Тем не менее не все спортивные организации смогли справиться с последствиями пандемии: например, Федерация регби США [объявила](#) о банкротстве в связи с финансовыми трудностями.

2. Пострадавшие виды спорта

Уже в конце февраля профессиональные спортсмены начали массово отказываться от поездок на соревнования, а организаторы некоторых из них закрыли доступ для зрителей. Одними из первых пострадали этапы Кубка мира по биатлону и лыжным гонкам.

Но и в этих условиях некоторые мероприятия проходили, а болельщики могли следить за событиями если не с места проведения, то, по крайней мере, удаленно.

На [юниорском чемпионате мира](#) по фигурному катанию, прошедшем в начале марта в Таллине, трибуны еще были открыты для зрителей (Оргкомитет и Международный союз конькобежцев ввели дополнительные меры безопасности – ежедневный обязательный медосмотр участников, официальных лиц и журналистов с замером температуры), а чуть позже Национальный олимпийский комитет Италии [призвал](#) правительство отменить все спортивные мероприятия из-за коронавируса. В итоге часть матчей 26-го тура чемпионата Италии по футболу уже прошли при пустых трибунах, а некоторые были отменены.

Самым громким событием в спортивном мире с начала пандемии стал перенос на следующий год Олимпийских игр 2020 в Токио. 30 марта 2020 года Международный олимпийский комитет [объявил](#), что игры пройдут с 23 июля по 8 августа 2021 года. При этом несмотря на перенос они сохранят название Токийской олимпиады 2020 года. Паралимпийские игры пройдут с 24 августа по 5 сентября 2021 года. Даты проведения были согласованы во время телефонного разговора между президентом МОК Томасом Бахом, организаторами «Токио 2020», правительством Японии и Международным паралимпийским комитетом. «В нынешних обстоятельствах и на основе информации, предоставленной ВОЗ, президент МОК и премьер-министр Японии пришли к выводу, что в целях защиты здоровья спортсменов, всех участников Олимпийских игр и международного сообщества Игры XXXII Олимпиады в Токио [должны быть перенесены](#) на дату после 2020 года, но не позднее лета 2021 года», – говорится в заявлении МОК.

[Ассоциация летних олимпийских международных федераций](#) (ASOIF) полностью поддержала вердикт МОК, Организационного комитета «Токио 2020», правительства Японии и столичного правительства Токио о переносе Олимпиады 2020 на следующий год. По словам президента ASOIF Франческо Риччи Битти, «Отсрочка Олимпийских игр в Токио – это не только правильное решение, но и единственное, которое может быть принято с учетом продолжающегося масштабного глобального воздействия пандемии COVID-19.

Норвежский олимпийский и паралимпийский комитеты и Конфедерация спорта Норвегии 20 марта 2020 года в [обращении](#) к президенту МОК Томасу Баху со ссылкой на национальное правительство поддержали решение о переносе мероприятия: «Одной из мер, принятых на основе национального законодательства по профилактике заболеваний, является запрет на организованные спортивные мероприятия».

С призывом не проводить Игры в этом году [выступил](#) Олимпийский комитет Бразилии.

Президент США Дональд Трамп также [заявил](#), что официальные лица должны рассмотреть вопрос о переносе Олимпиады 2020.

При этом [финансовый удар](#) по отмене игр существенен для Японии, которая инвестировала в проведение мероприятия не менее 12,6 млрд долл. США. По некоторым оценкам, это приведет к [снижению годового роста ВВП Японии](#) на 1,4%.

Перенос мероприятия произошел первый раз за 124-летнюю историю современных Олимпийских игр. Они были [полностью отменены](#) в 1916 году, а затем в 1940 и 1944 годах в связи с Первой и Второй мировыми войнами соответственно.

В преддверии летних Олимпийских игр 1916 года Германская империя выиграла борьбу за право проведения Олимпиады у Александрии,

Амстердама, Брюсселя, Будапешта и Кливленда. Берлинские игры были отменены из-за начала Первой мировой войны в июле 1914 года.

Первоначально организаторы думали, что война «закончится к Рождеству», но перемирие не было достигнуто до ноября 1918 года.

Вторая мировая война, начавшаяся в сентябре 1939 года, привела к [отмене](#) игр 1940 и 1944 годов.

Отсроченным оказался чемпионат Европы по футболу. В марте Исполнительный комитет Союза европейских футбольных ассоциаций (УЕФА) по итогам прошедшей видеоконференции с участием президентов и генеральных секретарей всех 55 национальных ассоциаций, представителей Ассоциации европейских клубов, организации «Европейские лиги» и профсоюза игроков FIFPro Europe [объявил](#) о переносе флагманского турнира национальных сборных Евро 2020, который планировалось провести в июне – июле этого года.

Среди пострадавших также и автоспорт, в запланированные даты [не удалось](#) провести следующие этапы Формулы-1:

- Гран-при Австралии в Мельбурне (15 марта) отменен.
- Гран-pri Бахрейна в Сахире (22 марта) перенесен.
- Гран-при Вьетнама в Ханое (5 апреля) перенесен.
- Гран-при Китая в Шанхае (19 апреля) перенесен.

После 218 дней затянувшегося межсезонья 5 июля 2020 года Формула-1 возобновила активность на гоночной трассе Ред Булл Ринг (Австрия), которая изначально должна была принять 11-й этап сезона, где [стартовал](#) чемпионат мира по автогонкам 2020 года.

Ряд крупных спортивных событий также был отменен или отложен.

Национальная баскетбольная ассоциация (NBA) [приостановила свой сезон](#) вскоре после того, как в марте у одного из игроков был обнаружен коронавирус.

Американская лига футбола (MLS) [отложила свой сезон](#), менее чем через две недели после начала матчей 29 февраля 2020 года. Возобновить турнир планируется 4 октября 2020 года.

Национальная хоккейная лига (NHL) также [заявила](#), что остановила игры. Главная лига бейсбола перенесла [открытие спортивных состязаний](#).

Теннисный турнир в Уимблдоне, который был запланирован с 29 июня по 12 июля 2020 года, [не состоится в 2020 году](#). Ранее состязания отменялись только во время Первой и Второй мировых войн.

Был отложен до 20 сентября 2020 года French Open, один из четырех турниров Большого шлема. Организаторы [объявили о решении](#) на фоне режима карантина во Франции, введенного в целях ограничения распространения коронавируса. Проведение мероприятия планировалось на период с 24 мая по 7 июля 2020 года. Турнир пройдет с 20 сентября по 4 октября 2020 года.

Пандемия коронавируса нарушила планы баскетболистов в Атланте, Национальная ассоциация студенческого спорта (NCAA) [отменила](#) мужские и женские турниры по баскетболу, отказавшись от планов на игры в предстоящие месяцы.

Нью-Йоркский и Берлинский марафоны [отменили](#) из-за пандемии коронавирусной инфекции. Соревнования в Нью-Йорке (проходят ежегодно в первое воскресенье ноября, первый раз состоялись в 1970 году) планировались на 1 ноября 2020 года. Зарегистрированным на забег вернут вступительный взнос в полном объеме или дадут возможность бесплатно принять участие в марафоне в 2021, 2022 или 2023 году. Отмечается, что

бегуны будут приглашены на виртуальный марафон, который состоится с 17 октября по 1 ноября 2020 года. Забег отменен второй раз в истории: в 2012 году соревнования не состоялись из-за урагана. Марафон входит в престижную серию World Marathon Majors, в рамках которой также проходят соревнования в Токио, Бостоне, Лондоне, Берлине и Чикаго. В 2019 году Нью-Йоркский марафон был самым массовым, финишировать сумели 53 640 участников. Берлинский марафон проводится с 1974 года в последнее воскресенье сентября. Забег отменили впервые за всю историю соревнования. Ранее был отменен Бостонский марафон, забег в Токио прошел без зрителей.

[Российский спорт](#) в связи с пандемией коронавируса также переживает сложные времена. Международные и национальные соревнования были приостановлены. Российские спортсмены не смогли принять участие в 248 международных соревнованиях, 31 из которых должно было пройти на территории России. Министерство спорта было вынужденно отменить тысячи спортивных мероприятий по всей России. Были закрыты все тренировочные базы для подготовки национальных команд. Из-за их закрытия спортсмены имели возможность тренироваться только в домашних условиях.

3. Возобновление проведения значимых спортивных событий

Начавшийся процесс возвращения большого спорта после «коронавирусных каникул» стал причиной задуматься, насколько пандемия повлияет на облик отрасли, которую, по крайней мере, в ближайшем будущем ждут изменения. Это касается и календаря соревнований, и спортивной экономики, и соревновательных форматов.

Первой организацией, вернувшейся на большие спортивные арены, стал [Абсолютный бойцовский чемпионат \(UFC\)](#), который [провел турнир](#) в американском городе Джексонвилл (штат Флорида) благодаря поддержке местных властей, а также президента США Дональда Трампа. При этом само мероприятие прошло без зрителей, а спортсмены и другие участники турнира ежедневно сдавали медицинские тесты. Весь обслуживающий персонал, а также представители местной атлетической комиссии и судьи пользовались необходимыми средствами защиты, а присутствовавшие в зале люди соблюдали социальную дистанцию.

[По информации американского кабельного канала ESPN](#), все участники турнира, в том числе журналисты, подписали соглашение, согласно которому UFC не будет нести ответственность в случае последующего обнаружения у кого-либо коронавируса.

Первым из топ-чемпионатов по футболу после паузы, связанной с пандемией, возобновилась [немецкая бундеслига](#). С мая [стартовали](#) футбольные чемпионаты в Чехии, Дании, Польше, Португалии и Сербии.

Сезон NHL был поставлен на паузу 12 марта 2020 года. 26 мая 2020 года было объявлено, что в рамках Плана возобновления сезона за Кубок Стэнли продолжат борьбу 24 команды. 6 июля 2020 года Национальная хоккейная лига и профсоюз игроков NHL [объявили](#) о достижении договоренности о протоколах третьего

(тренировочные лагеря) и четвёртого (возобновление матчей) этапов возобновления сезона.

Протоколы вступят в силу после утверждения советом директоров NHL и членами Ассоциации игроков национальной хоккейной лиги (NHLPA). Тренировочные лагеря в командных центрах открылись 13 июля 2020 года. В них разрешено присутствовать только тем игрокам, которые смогут принимать участие в плей-офф-2020. Составы будут ограничены 30 полевыми игроками и неограниченным числом вратарей на команду. В отличие от второго этапа, на котором тренировки проходили в добровольном режиме и в маленьких группах, здесь не будет ограничения на число игроков, участвующих в занятиях. Также в прямое взаимодействие с игроками смогут вступать тренеры, генеральные менеджеры и персонал департамента хоккейных операций. 26 июля 2020 года команды отправятся в два хаб-города для начала четвертого этапа, который подразумевает под собой возобновление матчей. Начало квалификационных игр Кубка Стэнли намечено на 1 августа 2020 года.

17 июля 2020 года, в первый день проведения Исполнительного комитета, руководство Союза европейских футбольных ассоциаций (УЕФА) приняло решение о формате возобновления розыгрыша Лиги чемпионов, перенесло на следующий год финал турнира в Санкт-Петербурге, а также подтвердило сроки ЕВРО-2020 и [список городов](#), которые примут турнир. Выбранные изначально 12 городов – хозяев игр подтвердили готовность принимать финальный турнир летом 2021 года, после чего было [утверждено](#) обновленное расписание игр.

Победитель Лиги чемпионов определится в Лиссабоне по новому формату. Прерванный сезон Лиги чемпионов будет завершен в необычном формате "Финала восьми", который пройдет в Лиссабоне 12–23 августа 2020 года. Четвертьфинальные игры запланированы на 12–15 августа 2020 года, полуфинальные – на 18–19 августа 2020 года, финал – на 23 августа 2020 года.

Власти Японии постепенно [восстанавливают](#) работу спортивных объектов. Однако им предписано первое время ограничить посещаемость с тем, чтобы она не превышала 50% от обычного уровня. Матчи бейсбольной и футбольной лиг возобновились с 19 июня 2020 года. Зрителей на стадионы начали пускать с 10 июля 2020 года, при этом заполняемость трибун не должна превышать половину от общего количества мест. Был разработан регламент для проведения спортивных соревнований в условиях пандемии нового коронавируса. В частности, организаторы должны принимать ряд мер, включающий в себя сокращение количества мест на спортивных объектах, обеспечение соблюдения социальной дистанции между людьми. Работники и зрители должны носить маски и пользоваться антисептиками. Кроме того, на входах могут измерять температуру, а зоны касс должны быть затянуты полиэтиленовой пленкой. Также предполагается проводить постоянный мониторинг состояния здоровья спортсменов.

Пандемия коронавируса внесла существенные корректировки в жизнь спортивного сообщества. Повсеместная изоляция ускорила цифровизацию спортивного бизнеса и подстегнула организаторов к реализации проектов, основанных на онлайн-технологиях.

Цифровые технологии активно [внедряются](#) как в профессиональный, так и в любительский спорт, что мотивирует граждан вести здоровый образ жизни. Мобильные приложения становятся неотъемлемой частью быта и помогают организовать режим дня, правильное питание, эффективные индивидуальные тренировки и многое другое. Современное поколение, обладающее «цифровым мышлением», быстро осваивает новые девайсы и активно использует их для самосовершенствования. Передовые технологии позволяют гораздо эффективнее осуществлять сбор, обработку и передачу информации, качественно изменять методы и организационные формы подготовки высококвалифицированных спортсменов, тренеров и судей, а также проведения физкультурно-оздоровительной работы с населением. Цифровые технологии широко

используются компаниями, занимающимися спортивной аналитикой, профессиональной статистикой, съемкой матчей, скаутингом² и онлайн-трансляциями. С точки зрения спорта, процесс коммуникации с болельщиками, работа в медийном пространстве, формирование новых цифровых продуктов вокруг традиционных форматов – это тот путь, на котором сейчас находятся крупнейшие мировые клубы и федерации.

Министерство спорта Российской Федерации [запустило](#) интернет-портал «Тренируйся дома», призванный помочь всем желающим найти оптимальный способ укрепления физической формы в домашних условиях. Портал стал развитием движения «Тренируйся дома. Спорт – норма жизни», которое Минспорт России инициировал в социальных сетях в целях популяризации занятий спортом в период самоизоляции в условиях распространения коронавирусной инфекции.

На фоне пандемии в мире идет [активный процесс виртуализации](#) привычных аудитории событий, таких как футбол, хоккей, гонки. Так, в начале апреля всемирно известные скачки с препятствиями Grand National, проходящие в Англии ежегодно с 1839 года, состоялись в виртуальном формате. Их результат был смоделирован при помощи компьютерных вычислений и оформлен в формате CGI³. При CGI-моделировании учли и воссоздали множество нюансов: грязь из-под копыт, команды по ремонту барьеров, зрителей на трибунах и даже скорую помощь для упавших наездников. Virtual Grand National транслировались по британскому ТВ-каналу ITV во временном слоте, изначально предназначенном для реальных скачек. Среднее количество зрителей по ходу трансляции составило около 4,3 млн человек, в пиковый момент – 4,8 млн.

² Скайт – в профессиональном спорте человек, который занимается сбором информации, наблюдением, разведкой и вербовкой спортсменов для своего клуба.

³ CGI – (computer-generated imagery, «изображения, сгенерированные компьютером») – неподвижные и движущиеся изображения, сгенерированные при помощи трёхмерной компьютерной графики.

Виртуальная реальность (VR) в показе спортивных мероприятий становится привычным атрибутом. Вероятно, что этот тренд в ближайшее время будет стремительно развиваться. Мы вступаем в эру, когда можно забыть, что вы смотрите на экран, и ощутить присутствие и погружение в игру, думая, что вы находитесь на месте события. Интенсивное распространение получает технология просмотра трансляций со вторым экраном (second screen), предоставляющая возможность получать дополнительную информацию о событии, соревновании в режиме онлайн. Все возможные дисциплины indoor-спорта (зальные виды спорта) получили уникальный шанс на дополнительное признание и обновление во время запретов массовых мероприятий.

4. Финансовая помощь и иные виды поддержки

В условиях кризиса COVID-19 становится особенно актуальной государственная поддержка спортивной индустрии, оказавшейся в чрезвычайно затруднительном положении. [«Европейская платформа по инновациям в области спорта» обозначает](#) меры, необходимые для поддержки спортивной индустрии в Европе:

- **Обеспечение спортивной индустрии финансовыми средствами, направленными на защиту рабочих мест, сотрудников и самозанятых от угрозы увольнения и потери дохода.**
- **Смягчение правил, касающихся получения государственной помощи, с целью предоставления налоговых послаблений организациям, занимающихся развитием спорта (подобно тому, как это реализовано в других областях экономики).**
- **Стимулирование инновационных программ для предприятий в области спорта с целью преодоления существующих социальных вызовов.**
- **Предоставление займов для обеспечения ликвидности спортивных клубов и других ассоциаций через существующие финансовые инструменты (например, «Европейский инвестиционный банк») или путем создания новых.**
- **Создание государственных и частных фондов солидарности для любительских спортивных клубов и ассоциаций и их сотрудников, включая внешних тренеров и внештатных работников – самозанятых лиц.**
- **Создание новых возможностей финансирования в качестве инновационных путей содействия развитию спорта и физической активности в период, когда люди ограничены в передвижении.**

- Оказание помощи школам и преподавателям физкультуры для продолжения обучения с помощью эффективных и безопасных цифровых средств.

Основная поддержка индустрии спорта оказывается национальными правительствами. В то же время предпринимаются попытки оказания содействия со стороны спортивных организаций (федераций, ассоциаций и других объединений), а также на наднациональном уровне.

8 мая 2020 года в Канаде был [учрежден](#) специальный Фонд поддержки организаций в области культуры, достояния и спорта в условиях чрезвычайной ситуации COVID-19. Бюджет фонда составляет 370 млн долл. США, средства должны помочь поддерживать рабочие места и функционирование организаций, на которых оказал негативное влияние кризис, вызванный пандемией COVID-19. Непосредственно на поддержку спортивного сектора выделено 53 млн долл. США.

В Великобритании в качестве одной из мер поддержки спортивного сектора [выдаются](#) гранты на сумму от 375 долл. США до 12,5 тыс. долл. США. Гранты могут получить местные спортивные клубы, волонтерские организации, которые способствуют развитию спорта. Грант может быть использован на покрытие аренды, коммунальных услуг, страховок, заработных плат.

Правительство Ирландии [одобрило](#) пакет мер на поддержку спортивного сектора на общую сумму 70 млн евро: до 40 млн евро планируется направить на финансирование трех основных спортивных организаций – Футбольной ассоциации Ирландии (Football Association of Ireland, FAI), Гэльской атлетической ассоциации (Gaelic Athletic Association, GAA), Ирландского регбийного союза (Irish Rugby Football Union, IRFU); до 10 млн евро – на Фонд восстановления для поддержки национальных руководящих органов по вопросам спорта; до 15 млн евро – на Фонд

поддержки спортивных клубов; до 5 млн евро – на Фонд возобновления и восстановления спорта.

Власти Новой Зеландии 17 апреля 2020 года [объявили](#) о поддержке индустрии спорта и отдыха, в которой задействовано более 53 тыс. человек, и которая ежегодно приносит около 3,3 млрд долл. США. В течение четырех следующих лет правительство направит финансовую поддержку на три основных сферы:

- 1) в краткосрочной перспективе – на преодоление организациями спорта и отдыха первоначальных последствий пандемии COVID-19;*
- 2) в среднесрочной перспективе – на реорганизацию национальных и региональных спортивных организаций для успешного функционирования в посткризисных условиях (поддержка новых операционных моделей и расширение сотрудничества);*
- 3) поддержка инновационных подходов к организации игрового и активного отдыха, а также спорта.*

Помимо финансовой поддержки правительства разрабатывают руководства для спортивных организаций по деятельности в условиях постепенного снятия ограничительных мер. Например, правительство Великобритании разработало специальное [руководство](#) «Возвращение к тренировкам в области спорта высоких достижений: первая стадия» (доступны также документы о [второй](#) и [третьей](#) стадиях). Руководство должно помочь организациям в области спорта высоких достижений обеспечить безопасное возвращение к организованному тренировочному процессу для спортсменов и персонала с соблюдением принципов социальной дистанции.

Предпринимаются попытки оказать поддержку спортивной индустрии на наднациональном уровне. 2 июня 2020 года в формате видеоконференции [состоялась](#) встреча европейских министров спорта. По итогам обсуждения было

обозначено несколько ключевых пунктов, в том числе использование средств и программ ЕС для поддержки спортивного сектора. Страны ЕС также намерены оказывать дополнительную поддержку в целях сохранения рабочих мест, компенсации потерь заработной платы и осуществления программ пособий по безработице.

Крупные международные спортивные организации также стремятся оказать помощь спортивным командам в преодолении последствий пандемии. В конце марта появились [сведения](#) о намерении Международной федерации футбола (FIFA) создать стабилизационный фонд для поддержки футбольной индустрии в условиях кризиса. Планировалось, что через фонд командам будут предоставляться краткосрочные кредиты и чрезвычайные гранты. Английская премьер-лига [приняла](#) решение о предоставлении клубам низших дивизионов помощи в размере 157 млн долл. США для противодействия кризису COVID-19.

Одновременно с этим наблюдается и обратная тенденция, когда спортивная индустрия оказывает поддержку государственному сектору и пострадавшим от COVID-19. Например, Английская премьер-лига пожертвовала более 25 млн долл. США Национальной службе здравоохранения Англии, семьям и наиболее уязвимым группам населения. Среди мер [поддержки](#) можно отметить предоставление услуг отеля футбольным стадионом Стамфорд Бридж для сотрудников Национальной службы здравоохранения Англии, участие сотрудников некоторых клубов в волонтерской деятельности, телефонные звонки известных игроков для оказания моральной поддержки местным жителям (в особенности – лицам пожилого возраста и представителям наиболее уязвимых групп населения).

Частные инициативы отдельных известных спортсменов в рамках освещения в СМИ и большой фанатской базы приобретают важное значение для привлечения общественного внимания к проблеме COVID-19. Например, аргентинец [Лионель Месси](#) и бразилец [Неймар](#) сделали пожертвования в размере около 1 млн евро на борьбу с COVID-19, португалец Криштиану Роналду оказал финансовое

содействие в строительстве трёх отделений интенсивной терапии. Во время пандемии шотландская керлингистка Виктория Райт [работала](#) медсестрой, а итальянский регбист Максим Мбанда водил машину скорой помощи. Испанская La Liga провела собственный благотворительный онлайн-чемпионат по компьютерной игре FIFA 20, где победителем оказался представитель клуба Реал Мадрид. В ходе турнира, за которым наблюдали почти 170 тыс. человек, удалось [собрать](#) около 180 тыс. евро на противодействие COVID-19.

Иногда различные формы поддержки как со стороны клубов, так и их фанатов приобретают неожиданное измерение. Например, болельщики Боруссии [пожертвовали](#) более 70 тыс. евро барам и ресторанам, которые расположены в округе стадиона клуба и были вынуждены закрыться в связи с пандемией коронавируса. Футбольный клуб Брайтон [предоставил](#) тысячу билетов медицинским работникам Великобритании для посещения будущих матчей. Болельщики «Спартака» [поддержали](#) врачей больницы в московской Коммунарке с помощью граффити напротив госпиталя — врача в маске и болельщика с мылом рядом с надписью «Борись и побеждай».

В сфере спорта роль высших органов аудита (ВОА) сводится к двум основным направлениям деятельности: аудит государственного финансирования (как целых направлений работы, так и отдельных спортивных событий), а также проверка эффективности реализации принимаемых мер на государственном уровне. При этом на данный момент в открытых источниках не представлено информации о проверках в отношении мер, принимаемых правительствами государств по поддержке спорта в контексте пандемии COVID-19. Однако предыдущий опыт изучения тем проверок зарубежных ВОА даёт основания полагать, что такие меры могут впоследствии подвергнуться детальному изучению со стороны ВОА.

ВОА Канады опубликовал [отчет](#) о роли правительства территории Юкон

в ходе проведения Канадских зимних игр в 2007 г.⁴ Правительство территории Юкон, которое выступило одним из пяти ключевых партнеров по организации игр и направило на эти цели около 47 млн долл. США, предоставило спортивные и иные объекты, а также персонал для оказания помощи в планировании, координации и проведения игр. ВОА Канады изучил вопрос о выявлении правительством территории Юкон рисков, связанных с участием в играх, об управлении этими рисками, о выполнении обязательств и обеспечении экономичного, эффективного и результативного расходования средств. ВОА Канады пришел к выводу, что правительство территории Юкон не провело оценку результатов своего участия в Канадских зимних играх. На проведение игр было затрачено на 32 млн долл. США больше, чем планировалось изначально. Большинство дополнительных расходов было связано с решением правительства территории Юкон взять на себя обязательство по предоставлению условий проживания для атлетов во время игр.

Начиная с 2007 г., ВОА Великобритании осуществлял мониторинг хода подготовки к проведению Олимпийских и Паралимпийских игр в Лондоне 2012 г. Отчет от декабря 2011 г. свидетельствует, что в целом, согласно информации, предоставленной менеджментом Игр, достигнут значительный прогресс почти по всем основным направлениям деятельности. Более того, ВОА Великобритании отмечал минимальную вероятность увеличения расходов на проведение Игр по сравнению с теми, которые предусматривались правительством изначально.

ВОА Австралии провел аудит программы предоставления грантов на спортивную инфраструктуру (англ. - Community Sport Infrastructure

⁴ Канадские игры представляют собой соревнования по различным видам спорта, которые проводятся один раз в два года с чередованием Канадских летних игр и Канадских зимних игр.

Grant Program). Программа была запущена в 2018 г. и нацелена на обеспечение жителей Австралии доступом к качественным спортивным сооружениям, поощрение более активного участия в занятиях спортом и физической культурой. Австралийская комиссия спорта, осуществлявшая управление программой, получила 2056 предложений в отношении проектов на общую сумму около 280 млн долл. США. В итоге финансирование было предоставлено 684 проектам на общую сумму порядка 70 млн долл. США. В ходе аудита ВОА Австралии изучил, насколько хорошо программа была разработана, производилась ли оценка заявок в соответствии с руководствами, как принимались решения по предоставлению финансирования.

ВОА США опубликовал [отчет](#) «Учащиеся с ограниченными возможностями. Более доступная информация и руководства могут улучшить возможности для занятия физкультурой и спортом». Отмечается, что школы предоставляют как учащимся с ограниченными возможностями, так и остальным ученикам одинаковые возможности для занятия физической культурой. При этом ряд должностных лиц на уровне штатов, округов или школ, с которыми беседовали представители ВОА, указывали подготовку учителей и бюджетные ограничения в числе основных проблем, связанных с организацией процесса обучения учащихся с ограниченными возможностями.

Счетной палатой Российской Федерации был проведен [анализ](#) мер по устранению нарушений при подготовке и проведении XXII Олимпийских зимних игр и XI Паралимпийских зимних игр 2014 г. в Сочи. Отмечается, что проведению Олимпийских игр предшествовала многолетняя (на протяжении 7 лет) масштабная организация и консолидация человеческого капитала, ресурсного обеспечения по их подготовке, а также целенаправленная работа ответственных исполнителей Программы олимпийского строительства и остальных участников Олимпийского

проекта. Затраты на подготовку и проведение Олимпийских и Паралимпийских зимних игр (строительство спортивных объектов и объектов, обеспечивающих их функционирование, строительство временной инфраструктуры и организацию Игр) в общей сложности составили 324,9 млрд руб., из них: 221 млрд руб. – частные инвестиции, 103,3 млрд руб. – средства федерального бюджета, 0,6 млрд руб. – бюджеты Краснодарского края и г. Сочи.

5. Спорт после пандемии

Скорейшего возобновления привычного режима проведения мероприятий ждут все представители спортивной отрасли: сами спортсмены, организаторы соревнований, болельщики, телеканалы, производители спортивных товаров и многие другие. При этом экспертные оценки не дают однозначных прогнозов насчет сроков полноценного восстановления спортивной сферы, однако позволяют выделить несколько трендов, которые имеют высокую вероятность закрепиться в мире спорта в качестве долговременных последствий пандемии COVID-19.

Одним из очевидных приоритетов станет сохранение и закрепление усиленных мер безопасности при проведении массовых спортивных мероприятий. Так, Организация Объединенных Наций (ООН), признавая ценность спорта для здоровья и благополучия населения, а также его социальную и экономическую значимость, [подготовила](#) общие рекомендации для правительств и международных организаций, призванные обеспечить безопасное возобновление спортивных мероприятий по завершении пандемии. Отдельное внимание уделяется необходимости сохранения профессиональной спортивной экосистемы и налаживания коммуникации с болельщиками с целью разъяснения мер предосторожности и создания безопасных условий для посещения будущих соревнований.

В этом ключе FIFA [разработала](#) серию рекомендаций и руководств, которые должны помочь разрешить некоторые практические проблемы, связанные с последствиями пандемии. В частности, это касается вопросов продления контрактов игроков и трансфертной системы в целом.

Кроме того, FIFA, готовясь к возобновлению соревнований, [направила](#) национальным и континентальным футбольным ассоциациям руководство по оценке рисков, разработанное совместно с ВОЗ, УЕФА, Европейской ассоциацией футбольных клубов и другими спортивными организациями. Руководство

включает перечень мер, необходимых для сокращения риска передачи коронавирусной инфекции в условиях массовых мероприятий, а также [указания](#) по индивидуальным и групповым занятиям футбольных команд. Основными приоритетами в период после пандемии названы забота о безопасности и здоровье отдельных спортсменов, зрителей и общества в целом.

УЕФА, который [планирует](#) возобновить соревнования в августе, не отмечает серьезных сложностей, связанных с возобновлением спортивных мероприятий по окончании пандемии. Например, все хозяева финальных этапов соревнований согласились провести их на год позже, чем предполагалось изначально.

Стамбул, который изначально был назначен хозяином финала 2020 года, примет финал Лиги чемпионов УЕФА-2021, Санкт-Петербург примет финал в 2022 году, Мюнхен – в 2023 году, а Лондон («Уэмбли») – в 2024 году. Уверенность в отсутствии серьезных долговременных последствий подкрепляется тем, что все уже проданные билеты на ЕВРО-2020 остаются действительными и до 2021 года.

В то же время долгожданное возобновление спортивного сезона будет заметно отличаться во многих отношениях от периода до пандемии. В первую очередь, как [отмечает](#) издание The Hill, это связано с высокой степенью неопределенности относительно новых случаев и обострения эпидемической обстановки, а не только с возможностью проведения игр при пустых трибунах. Например, пока нет однозначного ответа на вопрос, будут ли вновь отложены или отменены спортивные мероприятия в случае обнаружения COVID-19 у нескольких членов или менеджеров какой-либо спортивной команды. Недавним примером такого развития событий [стало](#) неожиданное закрытие тренировочных баз бейсбольных команд в американских штатах Флорида и Аризона.

В данном ключе УЕФА недавно [одобрила](#) основные принципы, на основе которых в дальнейшем будут разработаны подробные инструкции и санитарно-

гигиенические меры для обеспечения здоровья всех участников матчей под эгидой УЕФА.

Обеспокоенность профессиональных участников спортивной деятельности также связана с оценкой последствий COVID-19 для здоровья спортсменов и необходимостью вынужденного изменения медицинских регламентов.

Как [напоминает](#) New York Times, профессиональные спортсмены не менее других оказались уязвимы перед коронавирусной инфекцией. При этом традиционно непростой вопрос о том, когда атлеты могут вернуться к занятиям после болезни или травмы, сегодня дополнительно осложнился тем, что какие-либо долгосрочные последствия новой инфекции для здоровья еще не изучены.

В этой связи авторы спортивных регламентов [разрабатывают](#) новые временные правила и процедуры обследования, которые позволяют определить возможность возвращения спортсменов к серьезным тренировкам, поскольку имеющиеся правила медицинского осмотра не приспособлены для людей, переболевших коронавирусной инфекцией. С таким предупреждением выступила группа спортивных кардиологов из США – по предварительным наблюдениям COVID-19 имеет непредвиденные и опасные для здоровья последствия для состояния сердечно-сосудистой системы даже хорошо подготовленных спортсменов.

На фоне глобальных экономических последствий пандемии COVID-19 не станет исключением и сфера профессионального спорта, причем, как и во многих других сферах деятельности, негативные последствия могут иметь отложенный характер. Например, как [уточняется](#) в примечании к обновленному бюджету FIFA на 2019–2022 годы, отмена соревнований из-за пандемии не повлияла существенно на доходы текущего сезона, поскольку большинство коммерческих прав на трансляцию мероприятий уже были проданы. В то же время, общие экономические проблемы и изменения в расписании предстоящих международных соревнований окажут более заметное влияние на поступления в бюджет организации в следующих периодах.

Необходимость учета выпадающих доходов ожидаемо приведет профессиональных участников к необходимости поиска новых решений и экономических моделей, а опробованные на практике нововведения, спровоцированные пандемией, могут лечь в основу долговременной трансформации.

Так, эксперты Всемирного экономического форума (ВЭФ) [выделяют](#) три основных источника доходов в рамках традиционной экономической модели спортивных ассоциаций: продажу прав на трансляцию мероприятий, коммерческие и спонсорские соглашения, а также непосредственные поступления от проведения мероприятия, включая продажу билетов. Как правило, вырученные организаторами средства затем распределяются между остальными участниками и командами.

Как отмечается в статье, уже в настоящее время представители спортивной индустрии успешно осваивают новые способы привлечения потребителей, расширяя доступный контент за счет трансляции архивных игр, документальных передач, соревнований по киберспорту и других специализированных материалов.

Спросом фанатов [пользуются](#) трансляции видеоигр, в которых компьютерными игроками управляют сами профессиональные спортсмены, свободные из-за отмены тренировок, а также онлайн-мероприятия в социальных медиа с участием действующих и бывших игроков. А телеканал NBC, например, с использованием видеоигр [проводит](#) трансляции симуляций отмененных баскетбольных и хоккейных матчей.

Эксперты ВЭФ [приходят](#) к выводу, что в долгосрочной перспективе общая схема организации работы профессиональных спортивных ассоциаций не должна как-либо измениться в связи с пандемией, однако текущая ситуация отчетливо показала зависимость их деятельности от успеха телевизионных трансляций и доступа к аудитории в режиме реального времени. Поэтому именно в этом

направлении стоит ожидать заметных изменений в спортивной индустрии в ближайшем будущем в соответствии с обозначившимися тенденциями:

- неспособность традиционной модели телевещания удовлетворить возросшие потребности аудитории в количестве контента приведет к распространению модели прямого взаимодействия профессиональных спортивных ассоциаций с аудиторией. В условиях пандемии потребители вынужденно пользуются новыми информационными продуктами и, вероятно, не откажутся от них и в дальнейшем. В результате из-за потери части аудитории сократятся традиционные рекламные доходы вещательных компаний, которые, как следствие, будут приобретать меньше прав на трансляцию мероприятий, тем самым вынуждая организаторов спортивных мероприятий еще активнее взаимодействовать с аудиторией напрямую.
- в таких благоприятных условиях компании будут стремиться к диверсификации источников дохода и расширению предлагаемых зрителям услуг, включая, например, предоставление возможности за отдельную плату смотреть мероприятие с интересного ракурса, покупать цифровые сувениры, специальную статистику, делать ставки.
- дополнительный импульс к развитию получат технологии виртуальной реальности, позволяющие болельщикам испытывать ощущения присутствия на мероприятии, даже находясь дома. Если раньше эта идея казалась противоречивой, то в настоящих условиях выглядит закономерной и логичной.

В этой связи эксперты тематического портала vrgear.com отмечают, что Национальная баскетбольная лига США (NBA) еще до окончательной отмены мероприятий из-за карантина рассматривала идею проводить соревнования без зрителей, предоставив возможность доступа к виртуальной трансляции для обладателей сезонных абонементов. Теперь

же планируется после отмены карантина и возобновления матчей предоставить такой доступ бесплатно всем желающим, имеющим очки виртуальной реальности.

Технология виртуального просмотра стала одним из потенциальных решений в вопросе о необходимости и возможности возвращения зрителей на трибуны спортивных мероприятий с учетом традиционного акцента на зрелищность различных видов спорта. В приведенных выше оценках отмечается, что в основе массового привлечения болельщиков лежат во многом экономические причины, поэтому наличие новых альтернативных и сопоставимых по уровню источников доходов может сдержать процесс восстановления в этом направлении.

Период пандемии продемонстрировал, что присутствие зрителей на трибунах является желательным, но не обязательным и определяющим фактором для проведения многих спортивных мероприятий. Например, японские бейсбольные команды несколько недель [принимали](#) участие в соревнованиях при пустых трибунах, а Национальная футбольная лига США [проводила](#) трансляцию набора новых игроков исключительно в телевизионном формате без участия болельщиков.

На этом фоне одним из вариантов дальнейшего развития событий в будущем [является](#) разработка специальных планов на случай проведения мероприятий без зрителей или ухудшения эпидемической обстановки, включая перенос места проведения соревнований в регионы, менее затронутые распространением инфекции, либо полную изоляцию команд и менеджеров на закрытых базах.

Аналитики Deloitte [предполагают](#), что в долгосрочной перспективе из-за пандемии многие участники профессиональной спортивной экосистемы будут внедрять новые модели деятельности, переход на которые рассматривался и раньше, но откладывался. Наряду с общими прогнозами, встречающимися и в других публикациях, эксперты напоминают о возможности последующего изменения подхода к инвестициям в спорте, предполагающего более явную

региональную или тематическую диверсификацию активов, а также о необходимости подготовки плана использования спортивных объектов для производства какого-либо альтернативного контента на случай, если соревнования должны будут и дальше проходить без зрителей.

Эксперты «Европейской платформы по инновациям в области спорта» [полагают](#), что несмотря на все негативные последствия пандемии текущие условия представляют возможность для инноваций, пересмотра программ и переоценки приоритетов в долгосрочной перспективе. Одним из таких направлений, по их мнению, станет рост интереса к занятиям спортом и более активному образу жизни среди работающего населения в связи с повышением обеспокоенности населения состоянием своего здоровья и различными технологическими решениями, стимулирующими физическую активность.

В то же время представители коммерческого сектора [демонстрируют](#) меньшую уверенность в дальнейшем успешном развитии. Согласно опросу, проведенному среди участников Федерации европейских производителей спортивных товаров, которая объединяет около 1 800 компаний с общим ежегодным оборотом более 81 млрд евро, ситуация пандемии характеризуется высокой степенью экономической неопределенности для участников рынка спортивной продукции. По мнению представителей бизнеса, основной акцент должен быть сделан не на разрешении текущих проблем, а на содействии долгосрочному восстановлению и развитию отрасли после кризиса в связи с тем, что многие компании могут не справиться с экономическим кризисом.

6. Киберспорт в условиях пандемии

Пандемия коронавируса стимулирует развитие не только сервисов для удаленной работы и онлайн-торговли, но и индустрии видеоигр. Этот сектор, активно развивавшийся и до введения в разных странах карантинных мер, сейчас растет еще быстрее и привлекает все большее внимание крупных инвесторов. Известные компании в последние годы начали активно инвестировать в эту сферу. Еще в 2017 году BMW стала официальным партнером финала европейского турнира в League of Legends⁵ в Париже. Корпорация Intel вкладывает по 10 млн долл. США ежегодно в киберспортивную лигу игроков Overwatch, а производитель спортивной одежды Nike выделил 8 млн долл. США на партнерство с китайской лигой по игре League of Legends. Также спонсорами киберспортивных команд уже становились BT, Kia Motors, Louis Vuitton, Xiaomi и многие другие компании. Теперь же эта область становится еще более привлекательным направлением в условиях, когда многие другие переживают спад.

Акции разработчиков игр стали более привлекательными в связи со снижением котировок в большинстве других секторов. Особенно показателен в этом отношении [пример Китая](#), где карантинные меры стали вводиться еще в январе 2020 года. В первом квартале 2020 года [выручка рынка видеоигр](#) в Китае выросла на 25,2% по сравнению с четвертым кварталом 2019 года, до 10,3 млрд долл. США. Особенno сильный рост выручки показали мобильные игры — в этом секторе она увеличилась на 37,6% за квартал. По данным компании [Sensor Tower](#), число скачиваний игр в магазине приложений AppStore в Китае с началом эпидемии выросло на 27,5%, а выручка от них — на 12,1%. Специалисты [NPD Group](#) подсчитали, что за март 2020 года американцы потратили на игры и

⁵ League of Legends – ролевая видеоигра с элементами стратегии в реальном времени, разработанная и выпущенная компанией Riot Games 27 октября 2009 года для платформ Microsoft Windows и Apple Macintosh. Игра распространяется по модели free-to-play. Ежемесячная аудитория игры составляет около 100 млн игроков по всему миру.

сопутствующую атрибутику [1,6 млрд долл. США](#), что стало рекордом за последние 12 лет.

[Российский рынок](#) компьютерных игр, достигнув в 2019 году [1,8 млрд долл. США](#), по всем прогнозам должен был увеличиться в 2020 году на 5,5%. Однако, пандемия внесла корректизы. В компании «Яндекс» подсчитали, что траты россиян на игры в апреле выросли на 20%, также спрос вырос на игровые консоли и товары для геймеров.

О росте популярности киберспорта говорят данные сервисов [Streamlabs](#): в марте 2020 года общее время просмотра на стриминговой платформе Twitch, которую используют для трансляции видеоигр, выросло на 23% по сравнению с февралем и на 60% по сравнению с марта 2019 года – до 1,2 млрд часов. Рост показывают и другие подобные платформы: время просмотра на Mixer увеличилось на 14,9%, YouTube Gaming Live – на 10,7%, Facebook Gaming – на 3,8%.

[Более чем](#) в полтора раза выросли продажи видеоигр вследствие пандемии – такой вывод сделал сервис [Statista](#). Согласно данным ритейлеров за март 2020 года, на 53% выросли цифровые продажи, на 82% увеличились продажи физических копий.

В условиях карантина растет популярность видеоигр в целом. В конце марта 2020 года ВОЗ совместно с почти двумя десятками разработчиков игр, в числе которых Activision Blizzard, Riot Games, Zynga, Twitch, YouTube Gaming, [запустила кампанию](#) #PlayApartTogether – «Играй по отдельности вместе». В рамках кампании людей призывают во время пандемии оставаться дома, выполнять рекомендации ВОЗ по социальному дистанцированию, мерам гигиены и вместо выхода на улицу играть в компьютерные игры, что помимо прочего может восполнить недостаток реального общения в период карантина.

Как сообщает [The Verge](#), в условиях самоизоляции и переноса спортивных мероприятий индустрии киберспорта гораздо проще справиться с вызовами, чем традиционным формам состязаний.

Во время карантина люди стали не только чаще играть в компьютерные игры сами, но следить за киберспортивными соревнованиями, которые теперь отчасти заменяют мероприятия в традиционных видах спорта.

Футбол как дисциплина киберспорта существует уже несколько лет. Майкл Джордан, звезда баскетбола, инвестировал в команду Liquid, которая принимает участие в нескольких видах киберспорта. Манчестер Сити представил свою киберкоманду в FIFA.

Профессиональные спортсмены и команды временно переходят в онлайн. В результате вместо запланированных соревнований [Формула-1](#) создала виртуальный Гран-при: болидами на игровых трассах управляют реальные люди, включая настоящих пилотов Ландо Норриса, Николя Латифи, Шарля Леклера, Алекса Элбона.

Автогоночная серия Nascar [провела](#) виртуальный турнир с участием действующих и бывших гонщиков, а также геймеров. Гонку посмотрели 1,3 млн человек, ее транслировали на американских каналах Fox и FS1 и на российском телеканале «Матч! Арена».

В России проводятся турниры на стыке кибер- и традиционного спорта. Например, у Российской премьер-лиги (РПЛ) есть [КиберЛига](#) Pro Series на платформе eFootball PES 2020. А Российский футбольный союз 7 апреля 2020 года объявил о запуске турнира по FIFA 20 «Мегафон — Киберфутбольный фестиваль «Наши парни». Онлайн-соревнования проходят при технической поддержке Федерации компьютерного спорта России.

В Австралии клубы Национальной лиги регби Canterbury-Bankstown Bulldogs и West Tigers [встретились](#) в третьем раунде сезона, но, вместо того чтобы

соревноваться на регбийном поле, игроки соревновались виртуально, а трансляция велась в Facebook.

Вместо отмены плей-офф Финской Хоккейной Лиги было [принято решение](#) перенести их в компьютерную игру NHL 20, организовав трансляции по национальному телевидению. А в Великобритании самая известная в мире гонка, Grand National, была в этом году [смоделирована](#) в цифровом формате и имела аудиторию в почти 5 млн зрителей.

В России киберспорт – это спорт для молодых. [По правилам](#) Федерации компьютерного спорта России в соревнованиях могут принимать участие игроки с 14 лет. После 25 лет наступает так называемая «спортивная старость», когда рефлексы и мозг работают не настолько быстро. Поэтому средний возраст игроков составляет всего 19–20 лет.

В России насчитывается 90 тыс. профессиональных киберспортсменов. Команды содержатся спортивными клубами. Киберспорт существует на 85% за счет средств спонсоров, остальное – мерчендайзинг и дотации. Доход киберспортсменов зависит от лиги, в которой они выступают. В России члены команд высшей лиги получают до 20 тыс. долл. США в месяц. Как и в реальном спорте, существуют трансферные контракты и, конечно, призовые.

Так призовой фонд [The International 2019](#) по игре «Дота 2» составлял 34 млн долл. США, а [Fortnite World Cup 2019](#) – рекордные 100 млн долл. США. За первое место в крупных состязаниях команды получают десятки миллионов долларов США. В мелких турнирах призовые могут составлять нескольких десятков тысяч долларов США.

В настоящий момент [Южная Корея лидирует](#) в киберспорте, корейские команды чаще других занимают первые места в киберсоревнованиях. Вторым является Китай. Правительство только провинции Хайнань выделило на поддержку киберспорта [141 млн долл. США](#). К тому же в Китае строятся арены для

проведения матчей по League of Legends, есть магазины, академии, где обучаются игроки, и даже тематическая гостиница для любителей киберспорта.

7. Выводы и прогнозы

- Сфера спорта и развлечений все больше ориентируется на онлайн-форматы. Многие протестированные в период карантина онлайн-практики продолжат действовать и после окончания пандемии.
- Среди основных вызовов в спортивной индустрии можно отметить падение доходов спортивных организаций, пропуск спортсменами целого сезона, а также потерю финансовых выгод и возможности тренироваться и конкурировать, обострение проблемы безработицы.
- Глобальная стоимость индустрии спорта [оценивается](#) в 756 млрд долл. США в годовом выражении. Спорт представляет собой заметный сектор в экономике регионов мира и отдельных стран. Например, в ЕС доля ВВП, связанная со спортом, [составляет](#) 279,7 млрд евро, что эквивалентно 2,12% от общего ВВП ЕС.
- По прогнозам, наиболее пострадавшими окажутся основные лиги в США (Главная лига бейсбола (MLB), Высшая лига футбола (MLS), Национальная хоккейная лига (NHL), Национальная баскетбольная ассоциация (NBA), Национальная футбольная лига (NFL), и в Европе (Английская премьер-лига, испанская La Liga; крикет, регби и футбол в Великобритании, итальянская Серия А, французская Лига 1).
- Значительные потери объясняются падением доходов от продажи прав на трансляцию, коммерческой деятельности и проведения матчей. Падение доходов спортивных организаций негативно отражается на положении спортсменов (потеря работы, уменьшение заработных плат).
- Основную поддержку индустрии спорта оказывают национальные правительства. Предпринимаются попытки содействия со стороны спортивных организаций, а также на наднациональном уровне.

- В сфере спорта роль ВОА сводится к аудиту государственного финансирования (как целых направлений деятельности, так и отдельных спортивных событий), а также к проверке эффективности реализации принимаемых мер на государственном уровне. На данный момент не выявлено информации о проверках в отношении мер, принимаемых правительствами разных стран по поддержке спорта в контексте пандемии COVID-19.
- Эксперты не ожидают серьезных долговременных последствий пандемии COVID-19 в сфере организации и проведения международных спортивных соревнований за исключением вынужденного переноса ближайших мероприятий.
- Одним из очевидных приоритетов в период после пика пандемии COVID-19 станет повышенная забота о здоровье спортсменов, зрителей и общества в целом, а также закрепление усиленных мер безопасности, направленных на предотвращение распространения коронавирусной инфекции при проведении массовых мероприятий, включая требования по степени заполняемости трибун и помещений, использованию средств индивидуальной защиты, проведению медицинских осмотров и других.
- Как и во многих других сферах, вынужденные изменения модели экономического поведения профессиональных участников в период пандемии будут способствовать и более долговременной трансформации их деятельности. Одним из наиболее заметных изменений, вероятно, станет диверсификация источников доходов спортивных ассоциаций за счет дальнейшего использования технологий виртуальной и дополненной реальности в целях создания и распространения контента, создания новых информационных продуктов и установления прямого взаимодействия со зрительской аудиторией.

- Непосредственно после пандемии возможен заметный рост интереса к сфере спорта в связи с накопившимся спросом со стороны болельщиков и повышенным вниманием граждан к состоянию своего здоровья.
- Игровая индустрия, включая киберспорт и разработку игр или новых игровых приставок, в условиях пандемии чувствует себя уверенно.
- Коронавирус в очередной раз подчеркнул, что виртуальная реальность имеет ряд преимуществ, например, в плане безопасности: у пользователей нет необходимости напрямую контактировать друг с другом, они могут взаимодействовать, оставаясь на удаленном расстоянии.

© Счетная палата Российской Федерации, 2020